



Universidade Federal de Goiás
Instituto de Ciências Biológicas
Programa de Pós-Graduação em Ecologia e Evolução

Disciplina: Lógica de Programação e Algoritmos

Professor: Thiago F. Rangel

Carga Horária: 30 h / 2 créditos

Objetivos:

Domínio de técnicas de programação de computadores digitais usando linguagens compiladas

Ementa:

Introdução a computação; variáveis; vetores; matrizes; laços; testes condicionais. Algoritmos de ordenação, busca e otimização.

Programa:

Algoritmos. Arquitetura de computadores digitais. Compiladores. Linguagens de programação de alto nível. Tipos de variáveis. Atribuição e resgate de memória. Definição e operação em vetores e matrizes. Testes condicionais. Laços e repetições. Algoritmos de ordenação de vetores e matrizes. Técnicas de busca em vetores e matrizes. Otimização de funções.

Avaliação:

Trabalho e prova.

Bibliografia básica:

Soares, M. V., Gomes, M. M. e Souza, M. A. F. Algoritmos e Lógica de Programação. Cengage Learning.

Bibliografia Complementar:

Cormen, T. H. e Leiserson, C. E. Introduction to Algorithms. MIT Press.